

## 1/Présentation

Il faut faire un **Howell** de 7\*4 donnes.

## 2/Préparation

- \* Copier le fichier mise en place « MEP4Tables » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit : « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
- \* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- \* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.
  
- \* Transformez le Mitchell en **Howell** avec le nombre de tours et de donnes corrects.
  
- \* **Si vous avez un NS fixe, le mettre en NS1**
- \* La mise en place est faite ainsi que le relais s'il y en a un.
  
- \* Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides.
  
- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance si vous avez dupliqué une série.
  
- \* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

## 3/Permutation

A la permutation, il suffit de cliquer sur « **créer la séance suivante** » et vous êtes prêts pour commencer.

- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance si vous avez dupliqué une série.
  
- \* Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2<sup>ème</sup> séance.